

Интерфейс программы Lego WeDo



- 1 – иконка показывает элементы, которые подключены к компьютеру (мотор, датчики, микрофон)
- 2 – блок заданий
- 3 – экран
- 4 – рабочее поле
- 5 – панель инструментов кода
- 6 – блок, содержащий три функции: создание нового, открытие существующего проекта, закрытие программы
- 7 – остановка выполнения программного кода